

SloSkills 2016

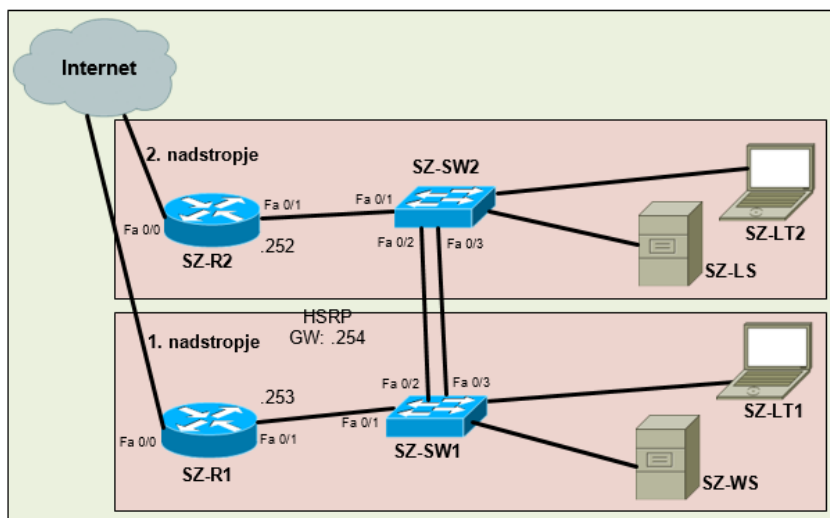
12., 13. februar 2016



V petek, 12. in v soboto 13. februarja je v Ljubljani potekalo četrto tekmovanje v poklicnih spretnostih iz področja računalništva. Olimpijada poklicev oziroma SloSkills je sistem tekmovanj v poklicnih spretnostih na državni ravni, uspeh na teh tekmovanjih pa omogoča udeležbo na prestižnem evropskem tekmovanju v poklicnih spretnostih za mlade med 18. in 25. letom EuroSkills.

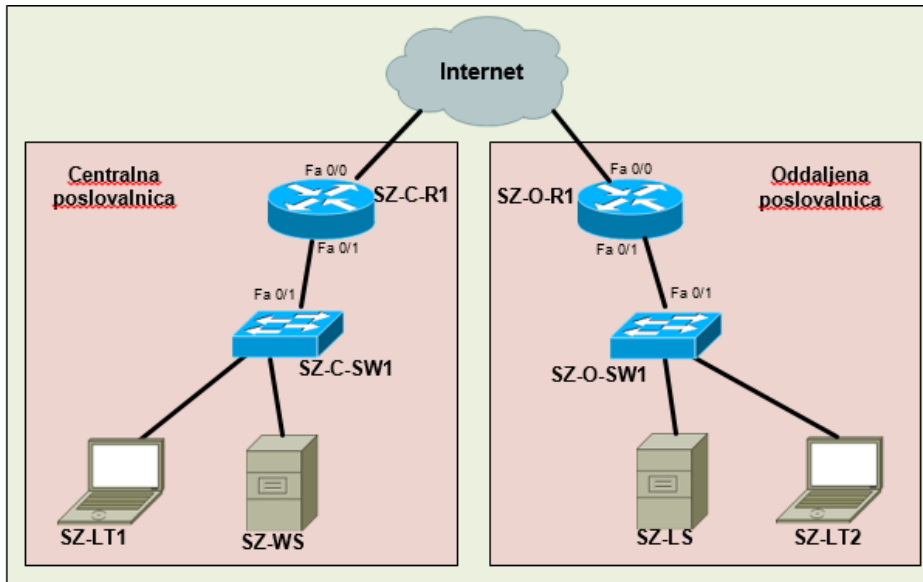
Od tekmovalcev na tekmovanju SloSkills se pričakuje, da že imajo razvite poklicne spretnosti, poudarek tekmovanja pa je na aplikativnih znanjih, čemur sledijo tudi tekmovalne naloge. Glavna cilja tekmovanja sta povezovanje izobraževanja, trga dela in talentiranih mladih strokovnjakov ter promocija poklicev.

Na tekmovanju iz področja računalništva sta sodelovala tudi naša študenta Albin Džafič in Andrej Ficko pod mentorstvom predavateljice Gabrijele Krajnc. Na tekmovanju so vse ekipe pokazale izjemno veliko znanja, iznajdljivosti in spretnosti. Tekmovalci so morali v dveh dneh postaviti celovit informacijski sistem za navidezno podjetje.



Shema podjetja – prvi dan:

Ekipe so morale na CISCO opremi vzpostaviti primerno arhitekturo omrežja vključno z algoritmi usmerjanja in navideznimi omrežji, na strežniku s sistemom Windows 2012 postaviti vloge, kot so DNS, DHCP, AD, uvoziti uporabnike, določiti različne sisteme zaščite na nivoju skupin, datotečnega sistema ter mnogo drugih zahtevanih lastnosti, na strežniku Linux pa razdeliti diskovno področje v RAID, postaviti spletno stran ter za uporabnike ustvariti poštni strežnik. V naslednjem dnevu so se zahteve spremenile, saj se je del podjetja navidezno preselil na drugo oddaljeno lokacijo.



Shema podjetja - drugi dan:

Ekipe so morale prilagoditi vso strukturo novim zahtevam. Poleg tega pa so nazadnje reševali še nalogo v simulacijskem okolju Packet Tracer, ki je vsebovala vsebine kot so: IPv6, brezžično omrežje, usmerjanje v IPv6 in IPv4 ter druge nove tehnologije s področja računalništva.

Žal se niso podeljevale nagrade za posamezno področje, saj sta naša dva tekmovalca na področju strežnika Windows dosegla odlično tretje mesto. Ekipe so bile res zelo izenačene in na koncu so odločale malenkosti. Naša tekmovalca sta zasedla skupno peto mesto, zmagovalna ekipa pa je bila ekipa iz Ptuj. Vsem tekmovalcem iskreno čestitamo.

Gabrijela Krajnc