

E-učilnice VSŠ ŠC Kranj – navodila za študente

oktober 2022

1 Ustvarjanje uporabniškega računa

Za dostop do e-učilnic potrebujemo uporabniško ime in geslo. Uporabniški račun si ustvarimo sami na vstopni strani e-učilnic <https://sckr3.si/vss> ob upoštevanju naslednjih navodil:

Uporabniško ime: 11-mestna **vpisna številka** študenta

E-poštni naslov: naslov, na katerega sistem pošilja elektronsko pošto

Ime: **pravo ime**, male črke, velika začetnica

Priimek: **pravi priimek**, male črke, velika začetnica

PRIMER

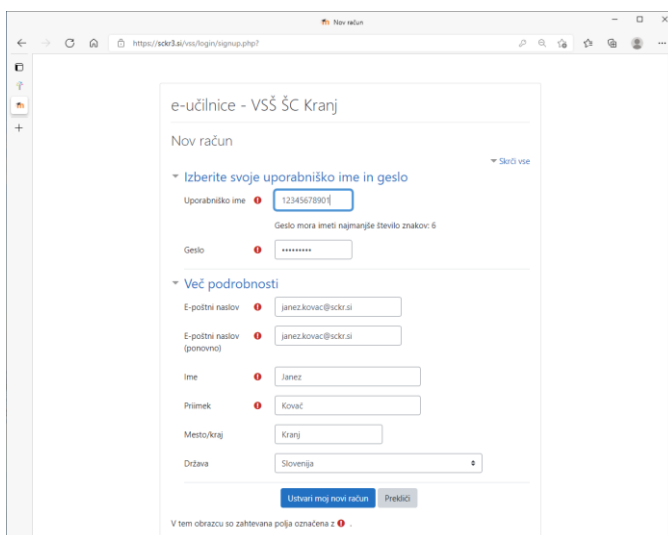
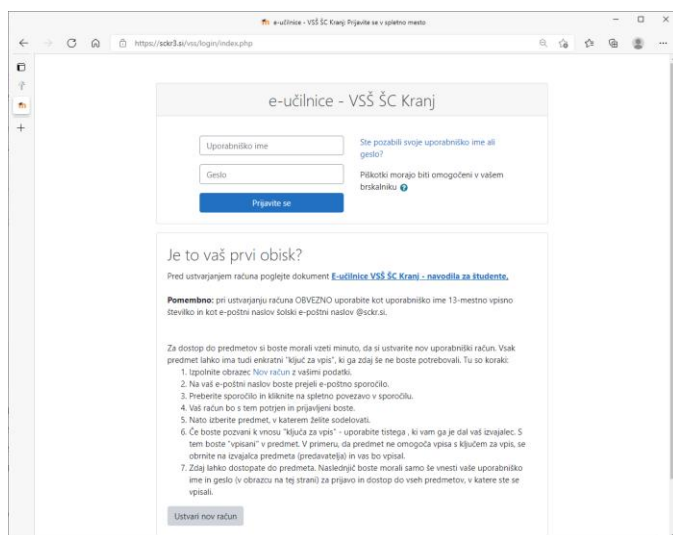
12220190332

janez.kovac@vss.sckr.si

Janez

Kovač

Pomembno: Uporabniški računi, ki ne bodo v predpisani obliki, ter uporabniški računi z napačnimi podatki (vpisna številka, ime, priimek), bodo izbrisani iz sistema.



Kliknemo **Ustvari nov račun** in izpolnimo obrazec Nov račun. **Zapomnimo si uporabniško ime in geslo!** Po kliku na **Ustvari moj nov račun** nam sistem pošlje e-poštno sporočilo s **spletno povezavo za aktivacijo računa**. Ko obiščemo to spletno povezavo (če ne deluje v poštnem programu, jo prekopiramo v naslovno vrstico spletnega brskalnika), s tem aktiviramo svoj uporabniški račun.

2 Prijava / odjava

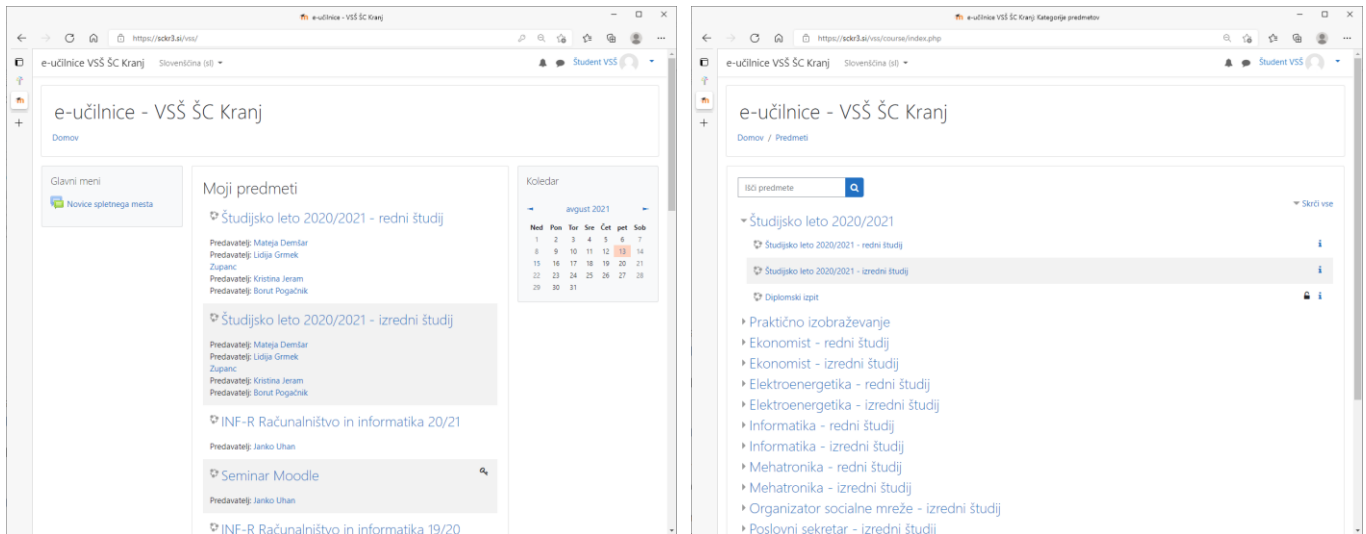
Na vstopni strani e-učilnic (<https://sckr3.si/vss>) vnesemo uporabniško ime in geslo in kliknemo na gumb **Prijavite se**.


V primeru, da pozabimo uporabniško ime ali geslo, izberemo povezavo **Ste pozabili vaše uporabniško ime ali geslo?** ter sledimo navodilom (potrebno je potrjevanje prek elektronske pošte).

Po končanem delu se odjavimo (povezava **Odjava** v zgornjem desnem kotu ali na dnu strani) in zapremo okno brskalnika.

3 Vstop v učilnico predmeta

Po prijavi se prikaže seznam spletnih učilnic, v katere smo že vpisani ter kategorije predmetov, v katerih poiščemo učilnico, v katero se želimo vpisati. Če nismo vpisani še v nobeno učilnico, se nam prikažejo predmeti, ki so na voljo.



Sami se lahko vpišemo v učilnice, pri katerih je ikona **samovpis** . Za prvi vstop v tako učilnico moramo vnesti **ključ**, ki nam ga je posredoval **izvajalec (predavatelj/inštruktor določenega predmeta)**.

Če učilnica ne dovoljuje samovpisa, nas mora v učilnico dodati izvajalec (predavatelj/inštruktor).

4 Obvestila referata

Obvestila referata so dostopna prek forumov v spletnih učilnicah **Redni študij - Študijsko leto 2022/2023** oziroma **Izredni študij – Študijsko leto 2022/2023**. Ključ za prvi vstop v spletno učilnico dobijo študenti v referatu.

Forum novic je namenjen splošnim obvestilo. Kopije objav v tem forumu dobivajo po elektronski pošti vsi študenti, vpisani v učilnico.

Obvestila, namenjena študentom posameznih programov, so dostopna prek ločenih forumov. Študenti, ki želijo prejeti kopije objav po elektronski pošti, se sami naročijo na te objave (Nastavitve / Naroči se na ta forum).

Razprava	Začetek	Zadnja objava	Odgovori	Naročite se
☆ Oglas informatik - Cables	Lidija Grmek Zupanc 27 jul 2021	Lidija Grmek Zupanc 27 jul 2021	0	🔔
☆ Študentsko delo - Junior Microsoft izbore 2021	Lidija Grmek Zupanc 28 maj 2021	Lidija Grmek Zupanc 28 maj 2021	0	🔔
☆ Delovno srečanje - izbirni modul in predmet	Mateja Demšar 17 mar 2021	Mateja Demšar 17 mar 2021	0	🔔
☆ Lina Dečman Molan - ta teden odsotna	Lidija Grmek Zupanc 17 mar 2021	Lidija Grmek Zupanc 17 mar 2021	0	🔔
☆ Autri, 12. 3. 2021, bo predavatelj Janko Uhan odsoten	Lidija Grmek Zupanc 11 mar 2021	Lidija Grmek Zupanc 11 mar 2021	0	🔔

5 Tehnična podpora

V primeru tehničnih težav z dostopom do spletnih učilnic se lahko obrnete na administratorja sistema prek elektronske pošte webmaster@sckr.si. V sporočilu napišite vpisno številko, ime, priimek, program/letnik ter čim bolj podrobno opišite težavo. Sporočilo mora biti poslano z vašega šolskega naslova @vss.sckr.si.

Pozabljeno geslo ni tehnična težava – geslo si lahko ponastavite sami. Ključev za prvi vstop v učilnice ne posreduje administrator – ključ dobite pri izvajalcu predmeta, če predmet dovoljuje samovpis.

Želimo vam uspešno uporabo e-učilnic VSŠ ŠC Kranj.

mag. Lidija Grmek Zupanc,
ravnateljica VSŠ ŠC Kranj